

# Simon Pichette

514 473-5946

3696, Rideau  
St-Hubert (Québec) J3Y 5M8

 [simon.pichette@me.com](mailto:simon.pichette@me.com)

Portfolio : <http://www.simonpichette.com>

 Simon Pichette

## Profil

- **Artiste 3D** possédant de l'expérience en modélisation 3D
- **Baccalauréat complété** en **Création 3D**
- **Passionné de jeux vidéo**
- Excellent esprit d'équipe et **autodidacte**
- Capacité à gérer plusieurs tâches simultanément et méticuleux
- Grande **aisance** avec **Maya, 3ds Max, ZBrush, Photoshop** et **Substance Painter/Designer**
- Textures **PBR**

## **Compétences acquises & expériences liées**

### **SCÉNARISATION ET CONCEPTION**

- ⊕ Analyser le scénario et prendre connaissance du type de projet à réaliser
- ⊕ Modéliser les objets et environnements selon la conception du jeu

### **MODÉLISATION**

- ⊕ Créer des éléments visuels de grande qualité
- ⊕ Maîtriser les outils nécessaires à la création de textures PBR
- ⊕ Utiliser les techniques de modélisation telles que Hard Surface Modeling, Environmental Modeling, Low Poly Modeling, UV Mapping, Texturing
- ⊕ Modéliser les objets et environnements selon la conception du jeu

### **Level Artist**

Eidos Montréal

 **Undisclosed AAA Project**

Mars 2018 à aujourd'hui

### **3D Artist**

Behaviour Interactive, Montréal

 **Undisclosed AAA Project**

 **Cancelled AAA Project**

 **Star Citizen**

Juillet 2015 à Mars 2018

### **3D Artist**


Triotech Amusement Inc., Montréal

 Environment Artist pour « **Voyage to the Iron Reef** » à Los Angeles

Octobre 2014 à Juillet 2015

### **3D Environment Artist**

North Side, Montréal

 Environment Artist chez North Side inc. pour le jeu « **Bot Colony** »

Janvier 2013 à Juin 2014

## ➤ **Réalisations & publications**

---

**Modéliser des bâtiments historiques de la ville de Longueuil pour le livre «Longueuil 1657-2007»** 2008  
Société Historique et Culturelle du Marigot, Longueuil

**Création du logo de la maison d'édition «Les Éditions Histoire Québec»** 2008  
Société Historique et Culturelle du Marigot, Longueuil

## ➤ **Mérites & Distinctions**

---

**Gagnant du prix Award for Best Game Demo, projet universitaire** 2012  
Jeu Debriefing, China Animation Institute of BFA

**Récipiendaire de la bourse d'études d'Ubisoft** 2008  
Collège Édouard-Montpetit, Longueuil

## ➤ **Formations**

---

**Baccalauréat avec Majeure en Création 3D** 2010  
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Pavillon de Longueuil

**Diplôme d'études collégiales en Intégration multimédia** 2008  
Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil

**Diplôme d'études collégiales en Arts plastiques** 2005  
Cégep de Saint-Laurent, Montréal

## ➤ **Logiciels maîtrisés**

---

- ⊕ Maya – 3Ds Max – Blender – Zbrush – Photoshop – Substance Painter/Designer – XNormal – Marvelous Designer
- ⊕ Unreal – Anvil – Dawn Engine – CryEngine – Havok Engine – Marmoset Toolbag