



# BRENDA VAN VUGT

GAME ART//CONCEPT ART//ILLUSTRATIES



**Web:** <http://www.brendavanvughtart.com>

**Telefoon:** +31 627857761

**Email adres:** [brendavanvugt@outlook.com](mailto:brendavanvugt@outlook.com)

**Naam:** Brenda

**Achternaam:** van Vugt

**Geboorte datum:** 03-11-1992

## PROFIEL

Werken met mijn fantasie en creativiteit om mensen te entertainen, te helpen, of om de aandacht te trekken is mijn absolute passie. Ik zoek mijn inspiratie en materiaal in alles, en probeer dit vast te leggen met mijn camera waar ik ook ben. Ik ben erg ambitieus, leer graag nieuwe dingen en heb vaak samengewerkt met andere mensen. Hierdoor ga ik altijd voor het beste resultaat, ben ik erg flexibel en ben ik een uitstekende teamspeler.

## WERKERVARING

**Vasco Games** 2D artist **03/2017-12/2018**  
**Emmen** Creëren en implementeren van UI t/m illustratie voor mobiele games en  
**Nederland** social media/marketing afbeeldingen en videos voor de games.

**Firebrush Studios & Flavour** Freelance 2D artist **01/2017-02/2017**  
**Utrecht/Amsterdam** Het maken van assets en concepten voor het project 'Can't wait to Learn'  
**Nederland**

**Grotman Games** 2D game and marketing artist **09/2015-10/2016**  
**Hilversum** assets, marketing illustraties, trailer videobewerking en storyboarding  
**Nederland**

**Triumph Studios** 2D junior concept artist and illustrator **02/2015-09/2015**  
**Delft** Concept art, illustraties en (UI)assets  
**Nederland**

**Speelbaars** Concept artist and narrative designer **09/2014-01/2015**  
**Hilversum** Concept art, worldbuilding, illustraties  
**Nederland** Genomineerd: Dutch Game Awards -  
Beste Student Art Direction 2014

# OPLEIDINGEN

Hogeschool voor de **Bachelor Creative Media & Game Technologies** 09/2012-09/2016  
**Kunsten Utrecht** 'Game Art' Specialisatie  
**Hilversum/Utrecht**  
**Nederland**

**Maasland college** Voortgezet Wetenschappelijk Onderwijs 09/2005-09/2011  
**Oss**  
**Nederland**

# VAARDIGHEDEN

## Talen

Nederlands	Moedertaal
Engels	Professioneel
Duits	Basis

## Functionaliteit

Concept art	● ● ● ● ●
Illustratie	● ● ● ● ●
2d asset art	● ● ● ● ●
UI design	● ● ● ● ○
Storyboard/narratief design	● ● ● ● ○
Videobewerking	● ● ● ● ○
grafisch design	● ● ● ● ○
webdesign	● ● ● ● ○
2d animatie	● ● ● ○ ○
3d asset modeling/ texturing	● ● ○ ○ ○

## Software

Adobe Photoshop	● ● ● ● ●
Painttool Sai	● ● ● ● ●
Unity 3D	● ● ● ● ●
Adobe Premiere Pro	● ● ● ● ○
Adobe After Effects	● ● ● ○ ○
Autodesk Maya	● ● ● ○ ○
Adobe InDesign	● ● ● ○ ○
Wordpress	● ● ○ ○ ○

## PRESTATIES

Global game jam '14, '15, '16, '17, '18

## ONDERSCHIEDINGEN

---

**Square Enix Final Fantasy XIV Fan Art wedstrijd**

[1e Plaats in de 'vrije tijd' categorie](#)

**ENMASSE Tera Europe Herfst/Halloween Laadscherm wedstrijd**

[Een van de winnaars](#), laadscherm verscheen in de game (Latiel, Fraya)

## VRIJWILLIGERSWERK

---

**Aniway Striptekenaar**

**09/2014-01/2015**

**Nederland** Vrijwillig striptekenaar voor de Aniway agenda 14' - 15'

**Aniway Illustrator**

**03/2013-04/2013**

**Nederland** Vrijwillig illustrator voor de Aniway agenda 13' - 14'

## STERKE PUNTEN

---

**Flexiebel**

**Teamspeler**

**Ambitieuus**

**Leider/assertief**

**Doorzetter**