



Mathieu Chaillous

3D CHARACTER ARTIST

1, rue de la Noue, bat. 4, appt. 177
93170 BAGNOLET
+336 71 72 88 49
mathieu.chaillous@gmail.com

mchaillous.com

COMPÉTENCES

ANATOMIE
3DS MAX
ZBRUSH
UNITY
UNREAL ENGINE
SUBSTANCE PAINTER
SUBSTANCE DESIGNER
PHOTOSHOP
XNORMAL
MARVELOUS DESIGNER
MAYA
ILLUSTRATOR
INDESIGN
ANGLAIS COURANT

Sur le Web

<http://mchaillous.com/>
@MChaillous

Hobby

Escalade
Croquis dans le métro

EXPÉRIENCES

BACKLIGHT STUDIO 3D artiste intermittence

Multiples projets en réalité virtuelle

- Environnement modélisation/textures
- Personnages à partir de données scannées modélisation/textures
- Animation
- VFX

STUDIO M PARIS intervenant en cours

Enseignement texture et surfacing

OCELOT SOCIETY 3D artiste (1 an): Event(0) 2015-2016

3 nominations IGF

Sci-fi exploration sur PC disponible sur Steam

- Environnement modélisation/textures
- Personnages modélisation/textures
- Animation
- VFX

ECV BORDEAUX intervenant Mars 2015

Formation de deux jours sur la suite Substance Painter/Designer

TRICKSTER FACE 3D artiste (6 mois stage): Long Night-Alone I Break 2014

Survival Horror sur PC disponible sur Steam

- Environnement modélisation/textures
- Animation
- VFX

FORMATIONS

Master Conception Visuelle 2012-2014

ENJMIN (École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques)

Master 1 Multimédia 2011-2012

Université de Strasbourg

Licence Arts Plastiques 2008-2011

Université de Strasbourg

Mise à Niveau en Arts Appliqués

Bac STI Génie Électrotechnique